

////////////////////////////////// PERSBERICHT //////////////////////////////////

Nederlandse onderwijs-startup finalist Future Play Design Challenge

De Future Play Design Challenge, van onder meer LEGO Ventures, is een internationale ontwerpwedstrijd voor innovatieve kinderproducten. De startup Luqo uit Utrecht werd door de vakjury als finalist uitgeroepen. Luqo bedacht een educatief spellensysteem met drukknoppen, waarmee kinderen samen of met een ouder collaboratieve spellen spelen.

De jaarlijkse ontwerpwedstrijd zoekt naar oplossingen die een positieve impact hebben op de ontwikkeling van kinderen en heeft als voorwaarde dat kinderen onderdeel uitmaken van het ontwerpproces. De Utrechtse startup heeft hier ervaring mee, zij ontwikkelden de knoppen en spellen samen met kinderen. Bedenker Rogier Kauw-A-Tjoe: "Naast de didactische onderbouwing, is de mening van kinderen het belangrijkste. Zij moeten ons spellensysteem uitdagend blijven vinden, anders gebruiken ze het niet. Ontwerpen voor kinderen is leuk en tegelijkertijd keihard, ze lopen namelijk gewoon weg als ze het niks vinden."

In het juryrapport benadrukt de vakjury de relevantie die het Utrechtse product heeft. In alle spellen moeten spelers samenwerken als een team en dit sociale aspect is volgens de jury extra belangrijk in deze tijd waarin we uit Lockdowns komen. Daarnaast benadrukken zij de unieke combinatie van fysieke drukknoppen en digitale spellen, die ervoor zorgt dat gesprekken op gang komen en voorkomt dat kinderen geïsoleerd achter een beeldscherm zitten.

Dat het product relevant is, blijkt niet alleen uit het lovende juryrapport, maar ook uit het feit dat het al op basisscholen in Nederland wordt ingezet. Er zijn al meer dan vijftig spellen, die aansluiten op de leerlijnen van de basisschool. Op basisscholen spelen leerlingen de spellen met zijn vieren, maar Luqo lanceerde eerder deze week een Kickstarter om daarmee ook een tweepersoonsversie voor thuis op de markt te kunnen zetten. In de eerste drie dagen werd daarmee al meer dan €15.000,- aan bestellingen opgehaald.

Kauw-A-Tjoe hoopt deze trend te kunnen voorzetten: "Ik geloof dat collaboratief leren relevanter is dan ooit. Het helpt in grote onderwijsvraagstukken, zoals het lerarentekort, leerachterstanden en uitdagingen voor passend onderwijs. Als leerlingen elkaar helpen en ouders betere tools krijgen om hun kind thuis met schoolwerk te begeleiden, dragen we allemaal bij aan de toekomst van deze generatie. Dan hoeven we niet te wachten op langetermijninvesteringen van de overheid, maar verandert er nu iets. Daar willen wij met Luqo het verschil maken."

Wie zelf een Luqo spellensysteem thuis of op school wil, kan tot 12 mei 2021 een bestelling plaatsen op de Kickstarterpagina van Luqo. De winnaar van de Future Play Design Challenge wordt half mei bekendgemaakt.

////////////////////////////////// EINDE PERSBERICHT //////////////////////////////////

Bij vragen of voor een interview kunt u terecht bij:

Rogier Kauw-A-Tjoe

Founder / bedenker Luqo

Telefoon / WhatsApp: +31 6 15 384 329

E-mail: Rogier@luqo.nl

Renske Beenker

Communicatie & PR

Telefoon / WhatsApp: +34 6 98 851 402

E-mail: Renske@luqo.nl

Meer informatie & Beeldmateriaal

Meer informatie over de ontwerpwedstrijd: <https://www.futureplaydesignchallenge.com/>

Link naar de Kickstarter pagina: <https://www.kickstarter.com/projects/luqo/luqo-home-the-first-game-system-for-collaborative-learning>

Link naar perspagina Luqo met o.a. beeldmateriaal: <https://playluqo.com/press/>